

# AutoCAD 2D

SYLLABUS MODULO C11.1

PASSAPORTO INFORMATICO EIRSAF



## **Scopo**

Questo documento descrive il Syllabus del Modulo **AutoCAD 2D** erogato e certificato da **IRSAF - Istituto di Ricerca Scientifica e di Alta Formazione**. Nei successivi paragrafi sono descritti i risultati attesi del processo di apprendimento, nonché le conoscenze e le capacità che potranno essere sviluppate dal candidato. Il Syllabus rappresenta un utile strumento per comprendere quali competenze è necessario aver acquisito per il superamento dell'esame relativo al Modulo **AutoCAD 2D**.

## **AutoCAD 2D**

Il Modulo **AutoCAD 2D** ha lo scopo di fornire al candidato le conoscenze di base indispensabili per poter procedere alla redazione di un disegno utilizzando il software Autocad in ambiente bidimensionale 2D.

Il Modulo in oggetto si compone di una parte teorica e di esercitazioni pratiche. Nella parte teorica vengono descritte le principali caratteristiche del programma di disegno, vengono analizzati i principali comandi e gli strumenti di base, necessari per poter realizzare un disegno in ambiente 2D. Nelle esercitazioni pratiche viene mostrato come utilizzare ed applicare praticamente le nozioni acquisite nella parte teorica.

Il Modulo in oggetto offre inoltre le basi teorico-pratiche per affrontare il disegno in ambiente 3D.

## **Obiettivi formativi**

- Conoscere l'interfaccia grafica del programma;
- Conoscere le caratteristiche dei principali elementi geometrici;
- Conoscere le modalità per la correzione degli errori e per la selezione degli oggetti;
- Conoscere le caratteristiche e le potenzialità dei principali comandi di modifica;
- Conoscere le modalità di utilizzo e di gestione dei Layer;
- Conoscere le modalità di utilizzo dei principali strumenti di ausilio al disegno;
- Conoscere le modalità di utilizzo dei comandi di Zoom;
- Conoscere la modalità di utilizzo e gestione dei Blocchi;
- Conoscere le modalità per la stampa su supporto cartaceo;



- Conoscere le procedure operative per la creazione di un disegno e per l'utilizzo dei principali oggetti geometrici;
- Conoscere le procedure operative per la gestione un disegno e per la correzione gli errori;
- Conoscere le procedure operative per la selezione degli oggetti grafici e per l'utilizzo dei principali comandi di modifica;
- Conoscere le procedure operative per l'utilizzo e per la gestione dei Layer;
- Conoscere le procedure operative per l'utilizzo dei principali strumenti di ausilio al disegno;
- Conoscere le procedure operative per l'utilizzo dei comandi di Zoom, per la gestione dei Blocchi e per la stampa su supporto cartaceo.

Unità didattica	Argomento/attività	Id.	Capacità sviluppata
C11.1.1- Elementi di base	C11.1.1.1- Interfaccia grafica ed elementi di base	C11.1.1.1	Conoscere le modalità di installazione ed avvio del programma
		C11.1.1.2	Conoscere le caratteristiche dell'interfaccia grafica del programma
		C11.1.1.3	Conoscere le modalità per la creazione di un disegno
		C11.1.1.4	Conoscere le caratteristiche degli elementi geometrici di base
C11.1.2 - Errori e Modifica	C11.1.2.1 - Correzione degli errori e comandi di modifica	C11.1.2.1	Conoscere le modalità per la gestione e memorizzazione di un disegno
		C11.1.2.2	Conoscere le modalità per la correzione degli errori
		C11.1.2.3	Conoscere i metodi per la selezione degli oggetti
		C11.1.2.4	Conoscere i principali comandi di modifica
C11.1.3 - Layer ed ausili	C11.1.3.1 - Layer e strumenti di ausilio per il disegno	C11.1.3.1	Conoscere le modalità di utilizzo dei Layer
		C11.1.3.2	Conoscere le modalità di utilizzo degli strumenti di ausilio per il disegno
C11.1.4 - Zoom e stampa	C11.1.4.1 - Zoom, blocchi e stampa	C11.1.4.1.1	Conoscere le modalità per utilizzare i comandi di Zoom
		C11.1.4.1.2	Conoscere le modalità per la creazione dei Blocchi
		C11.1.4.1.3	Conoscere le modalità per la stampa di un disegno su supporto cartaceo



<b>Unità didattica</b>	<b>Argomento/attività</b>	<b>Id.</b>	<b>Capacità sviluppata</b>
C11.1.5 - Creazione di un disegno	C11.1.5.1 - Interfaccia grafica ed elementi di base	C11.1.5.1.1	Acquisire le conoscenze per l'applicazione pratica delle procedure finalizzate alla creazione di un disegno ed alla creazione dei principali oggetti geometrici (linea, polilinea, arco, cerchio, anello, triangolo, esagono)
C11.1.6 - Gestione di un disegno	C11.1.6.1 - Metodi di selezione e comandi di modifica	C11.1.6.1.1	Saper applicare procedure finalizzate alla gestione di un disegno, alla correzione degli errori, all'utilizzo pratico dei metodi di selezione degli oggetti e dei principali comandi di modifica (es. copia, offset, taglia, ecc)
C11.1.7 – Gestione layer	C11.1.7.1 - Layer e strumenti di ausilio per il disegno	C11.1.7.1.1	Saper applicare procedure finalizzate alla gestione ed utilizzo dei layer di un disegno ed all'utilizzo dei principali strumenti di ausilio per il disegno (es. griglia, Orto, Snap ecc)
C11.1.8 - Procedure di output	C11.1.8.1 - Zoom, blocchi e stampa	C11.1.8.1.1	Saper applicare delle procedure finalizzate all'utilizzo dei comandi di Zoom, alla gestione dei Blocchi, alla stampa del disegno su supporto cartaceo.

