

AutoCAD 3D

SYLLABUS MODULO C11.2

PASSAPORTO INFORMATICO EIRSAF



Scopo

Questo documento descrive il syllabus del Modulo **AutoCAD 3D** erogato e certificato da **IRSAF - Istituto di Ricerca Scientifica e di Alta Formazione**. Di seguito sono descritti i risultati attesi del processo di apprendimento, la conoscenza e le capacità che saranno sviluppate dal candidato. Il syllabus rappresenta un utile strumento per comprendere quali competenze è necessario aver acquisito per il superamento dell'esame relativo a questo modulo.

AutoCAD 3D

Il Modulo **AutoCAD 3D** intende fornire un'analisi degli strumenti di creazione, modifica e rappresentazione dei modelli tridimensionali con le operazioni di Modellazione solida di AutoCAD 2017.

Obiettivi formativi

- Essere in grado di modellare geometrie semplici.
- Riuscire a dare la giusta impostazione del sistema di riferimento.
- Modellare oggetti solidi riuscendo a individuare le geometrie bidimensionali che più velocemente sono utili allo scopo.
- Saper modificare modelli solidi realizzati attraverso le principali operazioni di modifica che offre il software di riferimento

Unità didattica	Argomento/attività	Id.	Capacità sviluppata
C11.2.1 - Introduzione alla modellazione 3D	C11.2.1.1 - Tipi di modellazione	C11.2.1.1	Conoscere le caratteristiche della modellazione poligonale
		C11.2.1.1	Conoscere le caratteristiche della modellazione per superfici Nurbs
		C11.2.1.1	Conoscere le caratteristiche della modellazione solida
		C11.2.1.1	Riconoscere le principali differenze fra i diversi tipi di modellazione
C11.2.2 - Le caratteristiche della modellazione solida	C11.2.2.1 - Il solido	C11.2.2.1	Comprendere il concetto di profilo generatore e direzione
		C11.2.2.1	Riconoscere la differenza fra solidi e nurbs



Unità didattica	Argomento/attività	Id.	Capacità sviluppata
		C11.2.2.1.1	Conoscere il concetto di regione
C11.2.3 - La modellazione	C11.2.3.1 - Comandi di modellazione solida	C11.2.3.1.2	Conoscere le caratteristiche del profilo generatore di un solido
		C11.2.3.1.3	Conoscere la modellazione di un solido per estrusione
		C11.2.3.1.4	Conoscere la modellazione di un solido per rivoluzione
		C11.2.3.1.5	Conoscere la modellazione di un solido con il comando SWEEP
		C11.2.3.1.6	Conoscere la modellazione di un solido con il comando LOFT
		C11.2.3.1.7	Conoscere la modellazione di un solido con il comando PREMI E TRASCINA
	C11.2.3.2 - Comandi di modellazione per superfici	C11.2.3.2.1	Conoscere la modellazione di una superficie con il comando SEZIONI DIVERSE - SUPERFICIE
C11.2.4 - Stili di visualizzazione e sistemi di coordinate	C11.2.4.1 - Stili di visualizzazione	C11.2.4.1.1	Riconoscere il solido in visualizzazione WIREFRAME
		C11.2.4.1.2	Essere in grado di utilizzare i GRIP e renderli visibili
		C11.2.4.1.3	Riconoscere la differenza fra visualizzazione WIREFRAME e WIREFRAME2D
		C11.2.4.1.4	Operare tramite GIZMO
		C11.2.4.1.5	Saper regolare la visualizzazione con il comando ORBITA
	C11.2.4.2 - Sistemi di coordinate	C11.2.4.2.1	Conoscere la differenza fra WCS e UCS
C11.2.5 - Le operazioni di modifica dei solidi	C11.2.5.1 - Comandi di modifica	C11.2.5.1.1	Saper modificare solidi col comando UNISCI
		C11.2.5.1.2	Saper modificare solidi col comando SOTTRAI
		C11.2.5.1.3	Saper modificare solidi col comando INTERSECA
		C11.2.5.1.4	Saper modificare solidi col comando TRANCIA
	C11.2.5.2 - Operare con i sub-oggetti	C11.2.5.2.1	Saper operare modifiche sui solidi con VERTICI, SPIGOLI E FACCE
		C11.2.5.2.2	Saper operare modifiche sui solidi con il comando RACCORDA
	C11.2.5.3 - Trasformare una superficie	C11.2.5.3.1	Saper utilizzare il comando ISPESSISCI su una superficie

