

INFORMATICA PER LA SCUOLA

SYLLABUS MODULO C13.2

PASSAPORTO INFORMATICO EIRSAF



Scopo

Questo documento descrive il syllabus del Modulo **Informatica per la Scuola** erogato e certificato da **IRSAF - Istituto di Ricerca Scientifica e di Alta Formazione**. Di seguito sono descritti i risultati attesi del processo di apprendimento, la conoscenza e le capacità che saranno sviluppate dal candidato. Il syllabus rappresenta un utile strumento per comprendere quali competenze è necessario aver acquisito per il superamento dell'esame relativo a questo modulo.

Informatica per la Scuola

Il Modulo **Informatica per la Scuola** mira a fornire conoscenze e capacità pratica di uso di Sistemi Informativi in ambito sanitario. Il modulo offre un'iniziale panoramica sui cambiamenti che la diffusione delle tecnologie hanno causato nella scuola e nel modo di fare didattica. Vengono mostrati strumenti e metodi per la realizzazione di didattica in modalità E-Learning. Inoltre in questo modulo è mostrato come utilizzare Tablet, E-book e LIM a supporto della didattica. Le tematiche di cui sopra vengono approfondite mediante tutorial ed esempi di uso.

Obiettivi formativi

- Conoscere e comprendere come le tecnologie hanno cambiato il modo di fare didattica
- Conoscere i diversi modi in cui le tecnologie possono essere usate nella didattica
- Conoscere e comprendere applicazioni reali delle nuove tecnologie nella didattica
- Conoscere e distinguere i concetti di E-Learning e FAD
- Conoscere significato e caratteristiche di un Learning Object
- Conoscere applicazioni di E-Learning nelle scuole
- Conoscere Moodle e comprenderne i vantaggi
- Conoscere esempi di applicazioni di Moodle
- Saper scaricare/installare Moodle
- Conoscere i ruoli previsti da Moodle
- Saper creare un corso Moodle
- Conoscere le principali attività, risorse e blocchi in Moodle
- Saper inserire/modificare/eliminare attività/risorse/blocchi Moodle
- Saper effettuare azioni su blocchi/risorse/attività Moodle
- Conoscere significato e possibili usi della LIM



- Conoscere svantaggi e vantaggi dell'uso di una LIM
- Conoscere i componenti di una LIM
- Conoscere gli strumenti di una LIM
- Conoscere le diverse modalità d'uso di una LIM
- Saper usare le principali funzioni della LIM
- Conoscere struttura e caratteristiche di un E-book
- Conoscere elementi e tecnologie a supporto di un E-book
- Conoscere i visualizzatori di E-book
- Conoscere i formati degli E-book
- Saper creare un E-book
- Conoscere Calibre
- Saper convertire un E-book con Calibre
- Conoscere e saper usare i principali comandi di Calibre
- Conoscere progetti E-book

Unità didattica	Argomento/attività	Id.	Capacità sviluppata
C13.2.1 - Informatica e didattica	C13.2.1.1 - Evoluzione della scuola e della didattica	C13.2.1.1.1	Conoscere e comprendere come le tecnologie hanno cambiato il modo di fare didattica
		C13.2.1.1.2	Conoscere i diversi modi in cui le tecnologie possono essere usate nella didattica
		C13.2.1.1.3	Conoscere e comprendere applicazioni reali delle nuove tecnologie nella didattica
C13.2.2 - E-Learning	C13.2.2.1 - Definizione di E-Learning	C13.2.2.1.1	Conoscere e distinguere i concetti di E-Learning e FAD
		C13.2.2.1.2	Conoscere significato e caratteristiche di un Learning Object
		C13.2.2.1.3	Conoscere applicazioni di E-Learning nelle scuole
	C13.2.2.2 - Moodle	C13.2.2.2.1	Conoscere Moodle e comprenderne i vantaggi
		C13.2.2.2.2	Conoscere esempi di applicazioni di Moodle



Unità didattica	Argomento/attività	Id.	Capacità sviluppata
		C13.2.2.2.3	Saper scaricare/installare Moodle
		C13.2.2.2.4	Conoscere i ruoli previsti da Moodle
		C13.2.2.2.5	Saper creare un corso Moodle
		C13.2.2.2.6	Conoscere le principali attività, risorse e blocchi in Moodle
		C13.2.2.2.7	Saper inserire/modificare/eliminare attività/risorse/blocchi Moodle
	C13.2.2.3 - Esempi di FSE	C13.2.2.3.1	Saper effettuare azioni su blocchi/risorse/attività Moodle
C13.2.3 - LIM	C13.2.3.1 - Introduzione alla LIM	C13.2.3.1.1	Conoscere significato e possibili usi della LIM
		C13.2.3.1.2	Conoscere svantaggi e vantaggi dell'uso di una LIM
		C13.2.3.1.3	Conoscere i componenti di una LIM
		C13.2.3.1.4	Conoscere gli strumenti di una LIM
		C13.2.3.1.5	Conoscere le diverse modalità d'uso di una LIM
	C13.2.3.2 - Esempi di uso della LIM	C13.2.3.2.1	Saper usare le principali funzioni della LIM
C13.2.4 - E-book	C13.2.4.1 - Tablet ed E-book	C13.2.4.1.1	Conoscere struttura e caratteristiche di un E-book
		C13.2.4.1.2	Conoscere elementi e tecnologie a supporto di un E-book
		C13.2.4.1.3	Conoscere i visualizzatori di E-book
		C13.2.4.1.4	Conoscere i formati degli E-book
	C13.2.4.2 - Creare un E-book	C13.2.4.2.1	Saper creare un E-book
		C13.2.4.2.2	Conoscere Calibre
		C13.2.4.2.3	Saper convertire un E-book con Calibre
		C13.2.4.2.4	Conoscere e saper usare i principali comandi di Calibre
	C13.2.4.3 - Progetti E-book	C13.2.4.3.1	Conoscere progetti E-book

